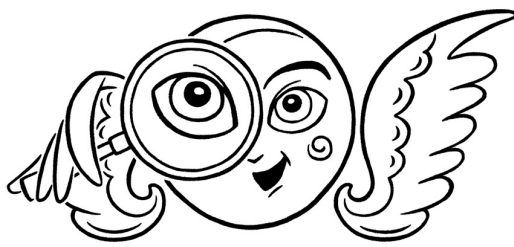


# Semjum ævisögu



Fyrsta rými  
(snýr að Hverfisgötu)  
ÆSKA

Nafn \_\_\_\_\_ Bekkur \_\_\_\_\_

Skoðið myndina á spjaldi I og finnið verkið á myndinni.

Ein persónan á myndinni er aðalpersónan í sögunni þinni. Ímyndaðu þér hvernig hann eða hún var sem lítið barn.

1 Hvað viltu að aðalpersónan í sögunni þinni heiti?

\_\_\_\_\_

2 Hvaða eiginleika hefur persónan. Dragðu hring um þau orð sem þér finnst passa við persónuna á myndinni. Bættu við fleiri orðum ef þú vilt.

Klár Sniðug(ur) Fyndin(n) Skemmtileg(ur) Feimin(n)

Hugrökk/Hugrakkur Kjánaprik Góðurvinur

Nákvæm(ur) Frekja Alvarleg(ur) Hugmyndarík(ur)

Sorgmædd(ur) Hjálpsöm/Hjálpsamur

3 Ímyndaðu þér skemmtilegan dag í lífi persónunnar (t.d. afmælisdag).  
Skrifaðu lýsingu á deginum hér:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Semjum ævisögu



Annað rými  
(snýr að Arnarhóli)  
FULLORÐINSÁR

Gangið inn í næsta rými. Skoðið myndina á spjaldi II og finnið verkið á myndinni. Nú er aðalpersónan í sögunni þinni orðin fullorðin. Bættu einni persónu á myndinni við söguna þína.

4 Hvað er að gerast á myndinni? Hvernig líður persónunni á myndinni? Hvað eru persónurnar að gera í sögunni þinni?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

5 Hvaða árstíð finnst þér vera á myndinni?

Vor

Sumar

Haust

Vetur

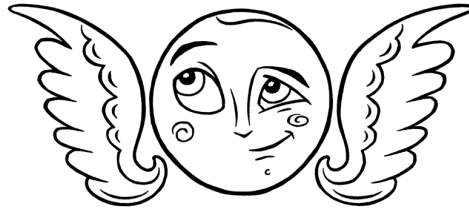
6 Við hvað vinnur persónan?

---

---

---

# Semjum ævisögu



Þriðja rými  
(snýr að Esjunni)  
ELLI

Gangið inn í næsta rými. Skoðið myndina á spjaldi III og finnið verkið sem myndin er af. Nú er aðalpersónan í sögunni þinni orðin gömul. Bættu einni persónu á myndinni við söguna þína.

7 Í hvernig húsi býr aðalpersónan í sögunni þinni? Teiknaðu mynd af því:

8 Hvað finnst persónunni í sögunni þinni skemmtilegt að gera? Dragðu hring um þau orð sem þér finnst passa við. Bættu við fleiri orðum ef þú vilt.

Ferðast Segja sögur Lesa Stunda íþróttir

Spila tölvuleiki Halda veislur Vera í skóla

Elda mat Leika sér Hitta fólk

Horfa á sjónvarpið Teikna Semja ævisögu